

ORANGE TREE CULTURE

Rules of the Innova Systems Game

(Working at the Orange Tree)

Rule Number	Description	
1	<p>Work is a place to practice BEING POWERFUL in LIFE.</p> <p>Work is a fitness club for learning, practicing, and excelling ourselves everyday.</p> <p>Everyday we will ask ourselves: what did we do today, how well did we do it, how can we excel even more?</p> <p>Who am I at work? What are my attitudes at work, and how can I excel even more?</p>	<p>การทำงานเป็นโอกาส ฝึกฝนที่จะใช้ชีวิตอย่างเต็มที่ ที่ทำงานเป็น fitness สำหรับ การเรียนรู้ การฝึกฝน และ การปรับปรุงตัวเอง ทุกๆวัน</p> <p>ทุกๆวันที่ทำงาน เรามถามตัวเองว่า วันนี้เราทำอะไรไปบ้าง แล้วทำได้ดีไหม และ จะทำให้ดีขึ้นอีกได้อย่างไร</p> <p>ฉันเป็นคนแบบไหนที่ทำงาน ฉันมีทัศนคติแบบไหนที่ทำงาน และ ฉันจะปรับให้ดีขึ้นอีกได้ไหม</p>
2	<p>People are different, and have different strengths and weaknesses.</p> <p>We will discover, utilize, and fully leverage our strengths.</p> <p>We will discover our weaknesses and manage around them at work.</p> <p>Leverage your strength, don't FIX your weakness.</p> <p>We will learn to depend and rely on other people to work as a STRENGTH-full team.</p> <p>We will be DEPENDABLE and RELIABLE to other team members.</p> <p>"You can COUNT on ME."</p>	<p>คนเราแตกต่างกัน ยอมรับซะ เรามี ทั้ง จุดเด่น และ จุดอ่อน ที่แตกต่างกันไป (ของคุณคืออะไร รู้ตัวไหม)</p> <p>เราจะค้นหาและรู้จัก จุดเด่นของแต่ละคน และ ใช้จุดเด่นของทุกคนให้เป็น ประโยชน์ ในการทำงาน</p> <p>เราจะค้นหาและรู้จัก จุดอ่อนของแต่ละคน และ ควบคุมมัน บริหารมัน ในการทำงาน</p> <p>จงใช้ จุดเด่นให้เต็มที่ อย่า ไป แก่จุดอ่อน แค่ควบคุมมันก็พอ</p> <p>เราจะรู้จักพึ่งพาคนอื่นเพื่อทำงานกันแบบทีมที่มีจุดแข็งหลายด้าน</p> <p>เราจะเป็นคนที่พึ่งได้สำหรับคนอื่นในทีม ทุกคนสามารถไว้วางใจคุณได้เมื่อเอางาน มาให้คุณทำ</p>
3	<p>Complaining is one way of getting feedback and is accepted, but do YOU also offer a solution and how are you a part of the solution? What are you doing to solve the problem?</p>	<p>การบ่นเป็นวิธีหนึ่งที่จะ ให้ และ รับ การประเมินเกี่ยวกับงาน</p> <p>แต่เมื่อคุณบ่นเอง หรือ รับคำบ่น มีการเสนอวิธีแก้ไขใหม่ ที่จะทำให้งานดียิ่งขึ้น จากผู้บ่น เราจะเป็นส่วนหนึ่งของการแก้ไขปัญหาให้ดีขึ้น ไม่ใช่บ่นอย่างเดียว</p>
4	<p>Right Knowing is sometimes not enough to produce results.</p>	<p>รู้แต่ไม่ทำ ก็ไม่เกิดผล</p>

ORANGE TREE CULTURE

Rules of the Innova Systems Game

(Working at the Orange Tree)

Rule Number	Description	
	<p>Right Being (attitude) is sometimes not enough to produce results.</p> <p>rKNOWING + rBEING => rACTIONS => RESULTS</p> <p>Together, Right KNOWING + Right BEING (attitude) is better, it leads to ACTIONS, producing RESULTS more effectively.</p>	<p>คิดดีแต่ไม่ทำก็ไม่เกิดผล</p> <p>รู้ + คิด => ทำ => ผล</p> <p>ความรู้ + และความคิดและทัศนคติที่ดี จะนำไปสู่ การทำที่ดี ซึ่งจะให้ ผลที่ดี</p>
5	<p>What you are like at work, you may be like that in other areas of LIFE. Think about that.</p>	<p>เคยคิดไหมว่าคุณเป็นอย่างไรที่ทำงาน คุณอาจเป็นอย่างนั้นในส่วนอื่นของชีวิตด้วย และ กลับกันด้วย ลองคิดดู</p>
6	<p>Communication with other people is KEY to BEING POWERFUL. We will use communication to resolve ANY issues. When things are not as planned, COMMUNICATE immediately. When in doubt, overcommunicate.</p>	<p>การสื่อสารกับคนอื่น ๆ คือ กุญแจสำคัญของบริษัท ที่จะทำให้เป็นคนยิ่งใหญ่ เราจะใช้การสื่อสารเพื่อแก้ปัญหาทุกอย่าง เวลาสิ่งต่างๆไม่เป็นไปตามแผน เราจะสื่อสาร ทันที เวลาคุณไม่แน่ใจคุณจะสื่อสาร ทันที การไม่สื่อสาร ต่างหาก เป็นที่สิ่งที่ผิด ที่อันตราย และถูกมองว่าสร้างปัญหาในบริษัทนี้</p>
7	<p>You are a CAUSE in the MATTER. You can make a difference in any situation you are in.</p>	<p>ขอให้คิดสมมุติ แบบว่าคุณเป็นต้นเหตุของทุกอย่าง คุณสร้างความแตกต่างได้ในทุกๆสถานการณ์ ทัศนคติแบบนี้ให้พลังมากกว่า เชื่อไหมว่าคุณจะรู้สึกเครียดน้อยกว่า เมื่อคิดแบบ รอให้ทุกอย่างเลยตามเลย ไม่มีอำนาจเลย</p>
8	<p>PLAN your work. WORK your plan. PDCA = Plan->Do->Check->Act.</p>	<p>จง วางแผน วางแผน และ วางแผน งาน และ ทำตามแผน เมื่อทำตามแผนก็ค่อย ประเมินแผน และ ปรับแผนใหม่ P->D->C->A (plan -> do -> check -> act) ทำเป็นวงจรนี้ไปเรื่อยๆ</p>

ORANGE TREE CULTURE

Rules of the Innova Systems Game

(Working at the Orange Tree)

Rule Number	Description	
9	BE unstoppable, BE un-reasonable. Don't use reasons as excuses for yourself. MAKE IT HAPPEN.	จงเป็นคนที่ไม่ยอมแพ้ต่อข้ออ้าง อย่าให้ข้ออ้างกับตัวเองและผู้อื่น ทำให้มันเกิดผลชะ
10	SHIT happens. That's LIFE. Life is not clean and organized. Life is sometimes unexpected. See #9.	ชีวิตไม่ได้โรยด้วยกุหลาบเสมอไป มันไม่สะอาด เรียบร้อย เข้าแถว และตามลำดับ เสมอไป ความบ้าบอๆ ก็คือชีวิตเหมือนกัน อย่าได้ผิดหวังกับสถานการณ์เพียงเพราะมันไม่จัดมาให้คุณบิดเร็จ มันไม่ใช่อย่างนั้น ใครเพี้ยนนิดๆกันแน่ คนที่โกรธหงุดหงิดผิดหวังเพราะชีวิตไม่ใช่กุหลาบตามใจเขา ใช่ไหม ดูเบอร์ 9 ใหม่ชะ
11	Yaaaaah!!! Live out LOUD! Strength, power, courage, love, transformation !!!	ใช้ชีวิตออกมาให้เต็มที่ เข้มแข็ง มีพลัง กล้าทำ ความรัก การปฏิรูปตัวเอง
12	Who is Right/ Who is Wrong does not work. Results and "เวิร์ค" are more useful.	ใครผิด ใครถูก ใครสน?? เหล่านี้ไม่เวิร์ค ผลลัพธ์ และ ทำอะไรที่ก้าวไปข้างหน้าดีกว่า การขี้ขี้แน่นอน
13	SMILE, despite it all, in the face of it all, for no reason at all.... Because you CHOOSE happiness and fun !!	ยิ้ม ไว้ ไม่ว่าจะอะไรจะเกิดขึ้น ไม่ต้องมีเหตุผล คุณหวังสมองให้ยิ้มได้ ไม่ว่าจะอะไรยิ้มเพราะคุณเลือกที่จะยิ้ม มีความสุข และ สนุกสนาน
14	Stay in shape, respect and nurture your body. Don't let your circumstances dictate how your body ends up. Be a stand for being healthy and fit, despite your environment.	ดูแลสุขภาพและร่างกายตัวเองให้ดี เคารพและอย่าทอดทิ้งมัน อย่าให้สถานการณ์เป็นตัวกำหนดสภาพร่างกายของคุณ จงเป็นคนรักสุขภาพและรักร่างกายตัวเองไม่ว่าจะอะไร
15	Be INTENTIONal.	จงตั้งใจ
16	What is in control of your life - FEAR, or you? CIRCUMSTANCES, or you? YOU take control of your life.	อะไรกำลังควบคุมชีวิตคุณอยู่ ความกลัว หรือ ตัวคุณเอง

ORANGE TREE CULTURE

Rules of the Innova Systems Game

(Working at the Orange Tree)

Rule Number	Description
	<p>สถานการณ์ หรือ ตัวคุณ จงคว่ำบึ้งเหียนชีวิตตัวเองซะ</p> <p>Can you "JUST DO IT" in the middle of FEAR and CIRCUMSTANCES? Just DO IT. Nike said it. What is definition of COURAGE? Not having fear - WRONG. Courage is GOING AHEAD even in fear.</p> <p>เคนได้ยื่นคำขวัญของ Nike ใหม่ "Just Do It" ไม่ว่ากลัวแค่ไหนหรือสถานการณ์เป็นอย่างไร "Just Do It" มีคนบอกว่า ความกล้าหาญไม่ใช่ การไม่กลัว แต่ คือ รู้ลึกกลัวแต่ก็ไม่ยอมแพ้ต่อความกลัว และ เลือกที่จะฝ่ามันไป</p>
17	<p>Are you AFRAID of "หน้าเสีย" or do you have to "LOOK GOOD"? Stop it - it is not useful or WORK.</p> <p>กลัว หน้าเสีย ไปทำไม กลัวดูไม่ดีหรือเปล่า แล้วมันได้ผลดีไหมแบบนั้น</p>
18	<p>Aim for the stars, and even if you fail, you'll end up in the sky. Go for perfect, be your best, and don't get to the place where you regret that you did not give your 100% effort.</p> <p>มองไปที่ดวงดาว แม้คุณไปไม่ถึง คุณก็จะอยู่บนท้องฟ้า ทำให้สุดความสามารถ ให้ 100% ไปเลย จะได้ไม่เสียใจภายหลัง ว่าไม่ได้ทำเต็มที่</p>
19	<p>ปัญหาма ปัญหา มี บารมีเกิด</p>
20	

ORANGE TREE CULTURE

Rules of the Innova Systems Game

(Working at the Orange Tree)

Rule Number	Description
<div style="text-align: center;"> <p style="text-align: center;">การเรียนรู้คือการเปลี่ยนสิ่งที่ไม่รู้ให้เป็นสิ่งที่รู้ไปเรื่อยๆ</p> </div> <p>ทุกคนรู้อะไรบางอย่าง และ ทุกคนไม่รู้บางอย่างไม่ ไม่มีใครรู้อะไรทุกอย่าง เราจะเป็นผู้เรียนรู้ไปเรื่อยๆ</p>	
<p>21</p> <p>เคล็ดลับ 8 อย่าง สู่ความสำเร็จ เชื้อใหม่</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Passion – have a love of it! 2. Work – hardwork fun workafrolics 3. Good – get damn good at it practice3 4. Focus on one thing 5. Push - physically mentally 6. Serve – serve others something of value 7. Ideas – (listen observe be curious ask questions problem-solve make connections) 8. Persist – thru failure, crap 	

ORANGE TREE CULTURE

Rules of the Innova Systems Game

(Working at the Orange Tree)

Rule Number	Description
หรือฟัง http://www.ted.com/talks/richard_st_john_s_8_secrets_of_success.html	
22	Live as if you were to die tomorrow;
23	Learn as if you would live forever. A Learner better than a Learned.
24	The Secret of Communicating with People: <ul style="list-style-type: none"> - A.P.R. - A=Audience; think about what the Audience wants to hear; who are they? - P=Purpose; think about what is the purpose of your message? To convince, summarize, inform, consult? - R=Role; what then, is your role as a speaker to achieve your communication goal? - A.P.R.

จงใช้ชีวิตวันนี้เหมือนวันสุดท้ายของคุณ

เป็นผู้เรียนรู้ที่ใฝ่รู้ตลอดชีวิต ไม่หยุดยั้งที่จะเติมเต็ม
ดีกว่าคิดว่าตัวเองเป็นผู้ที่สอนอะไรใหม่ๆไม่ได้แล้ว